

1) Verilen isimde belirlenen bir sesli harfi bulup başka bir sesli harf ile değiştiren program kodu aşağıdaki gibidir;

ÖRNEK:

```
.MODEL SMALL
.STACK 64
.DATA
[REDACTED]
.CODE
```

```
MAIN PROC FAR
MOV AX, @DATA ; @ ile başlangıç adresi otomatik veriliyor
MOV DS, AX
MOV ES, AX
CLD
MOV DI, OFFSET DATA ; İsim DI'ya gönderildi
MOV CX, 09 ; Döngünün tekrar sayısı
MOV AL, 'a' ; Yeni basılacak harf
REPNE SCASB ; Harf bulunana kadar tarama yapılacak
JNE OVER ; Eşit değilse OVER döngüsüne atlıyor
DEC SI ; SI' nın değeri azaltılıyor
MOVBYTE PTR[DI], 'e' ; "e" yerine "a" yazılacak

OVER: MOV AX, 09H
MOV DX, OFFSET DATA

INT 21H
MAIN ENDP
END MAIN
```

2) Çevirici dilinde girilen ismi soldan sağa yerine sağdan sola yazacak program kodu aşağıdaki gibidir:

[REDACTED]

```
.MODEL SMALL
.STACK 64
.DATA
```

[REDACTED]

```
DATA2 DB ? ; "neves ila" DATA2'ye yüklenecek
.CODE
```

```
MAIN PROC FAR
MOV AX, @DATA
MOV DS, AX
MOV ES, AX
CLD
MOV DI, OFFSET DATA1 ; DI'ya başlangıç adresi verildi
MOV SI, OFFSET DATA2 ; SI'ya başlangıç adresi verildi
MOV CX, 09 ; Döngünün tekrar sayısı

END: MOV BL, [SI] ; SI göstericisinin olduğu yerdeki harf BL'ye atıldı
      LOOP END ; 9 tur
      MOV BYTE PTR[DI], BL ; DI' nın gösterdiği yere BL yüklenir
      MOV CX, 09

NEXT: DEC SI ; SI azaltılıyor
      MOV BL, [SI]
      INC DI ; DI artırılıyor
      MOV BYTE PTR[DI], BL
      LOOP NEXT ; 9 tur
      JMP RESULT ; Result döngüsüne atlar

RESULT: MOV AX, 09H
        MOV DX, OFFSET DATA2 ; Çevrilmiş isim DX' e yüklendi

        INT 21H
        MAIN ENDP
        END MAIN
```